C1 General comprehensability

C1.1.Understandability of Explanation in the material

C1.2. Length and details of the explanations

C1.3 Improvement suggestions

C2 Didactic Design

C2.1.Visual Design of the material

C2.2. Structure of the material

C2.3 Improvement suggestions

C3 Learning motivation and interest

C3.1 spark interest in data visualizations

C3.2. interesting and fun parts in the materials

C3.3. Improvement suggestions

C3.4 Material preference

C4 Thoughts beyond

**Questions on general comprehensibility and usefulness:**

* **How clear did you find the explanations in the [book|comic|video|game] about the different types of diagrams?** **Would you change or add anything to the explanations and if so, what?**
* Were there any diagram types that were particularly difficult to understand? Which ones and why?
* Did the explanations in the [Book|Comic|Video|Game] help you to understand the differences between the different types of diagrams? If yes, how? If not, why not?
* Do you find the examples helpful? Why or why not?
* Were the data sets used comprehensible? Which were easy to understand and which were difficult to understand?
* How well were you able to interpret the data in the diagrams?

· **Questions on didactic design:**

1. **What did you think of the design and structure of the learning material [book|comic|video|game]? Was it appealing and motivating?**
2. How useful were the illustrations and examples in the [book|comic|video|game]? to illustrate the content?
3. What do you think of the length and details of the explanations in the [book|comic|video|game]? Were they too short, too long, or just right?

· **Questions about learning motivation and interest:**

1. **Did the [book|comic|video|game] spark your interest in data visualization? Why or why not?**
2. Did the [book|comic|video|game] help you understand data visualizations?
3. How prepared do you feel to create your own data visualizations after using the [book|comic|video|game]?
4. Which parts of the [book|comic|video|game] were the most fun or interesting for you?
5. Were there any aspects that you found boring or uninteresting?

· **Feedback for improvement:**

1. **What improvements would you suggest to make the [book|comic|video|game] more understandable or interesting?**
2. Are there any specific topics or examples that you would have added?
3. How could the topic of data visualization be better tailored to your learning needs and interests?
4. Can you think of any other learning materials than the ones shown today that could help you learn data visualization and that you would like to see?
5. **Do you think that a combination of several learning materials (e.g. video + comic) would be more effective? Why or why not?**

 **Fragen zur allgemeinen Verständlichkeit und Nützlichkeit:**

* Wie verständlich fandet ihr die Erklärungen im [Buch|Comic|Video|Game] zu den verschiedenen Diagrammtypen? Würdet ihr etwas an den Erklärungen ändern oder hinzufügen wollen und wenn ja, was?
* Gab es Diagrammtypen, die besonders schwer zu verstehen waren? Welche und warum?
* Haben euch die Erklärungen im [Buch|Comic|Video|Game] geholfen, die Unterschiede zwischen den verschiedenen Diagrammtypen zu verstehen? Wenn ja, wie? Wenn nein, warum nicht?
* Findet ihr die Beispiele hilfreich? Warum oder warum nicht?
* Waren die verwendeten Datensätze verständlich? Welche waren gut, welche schwer verständlich?
* Wie gut konntet ihr die Daten in den Diagrammen interpretieren?

 **Fragen zur didaktischen Gestaltung:**

1. Wie fandet ihr die Gestaltung und Struktur des Lernmaterials [Buch|Comic|Video|Game]? War es ansprechend und motivierend?
2. Wie nützlich waren die Abbildungen und Beispiele im [Buch|Comic|Video|Game]? zur Veranschaulichung der Inhalte?
3. Wie findet ihr die Länge und Details der Erklärungen im [Buch|Comic|Video|Game]? Waren sie zu kurz, zu lang, oder genau richtig?

 **Fragen zur Lernmotivation und Interesse:**

1. Hat das [Buch|Comic|Video|Game] euer Interesse an Datenvisualisierung geweckt? Warum oder warum nicht?
2. Hat das [Buch|Comic|Video|Game] euch beim Verstehen von Datenvisualisierungen geholfen?
3. Wie gut fühlt ihr euch darauf vorbereitet, selbst Datenvisualisierungen zu erstellen, nachdem ihr das [Buch|Comic|Video|Game] genutzt habt?
4. Welche Teile des [Buch|Comic|Video|Game] haben euch am meisten Spaß gemacht oder interessiert?
5. Gab es Aspekte, die ihr langweilig oder uninteressant fandet?

 **Feedback zur Verbesserung:**

1. Welche Verbesserungen würdet ihr vorschlagen, um das [Buch|Comic|Video|Game] verständlicher oder interessanter zu machen?
2. Gibt es bestimmte Themen oder Beispiele, die ihr zusätzlich aufgenommen hättet?
3. Wie könnte das Thema Datenvisualisierung besser auf eure Lernbedürfnisse und Interessen abgestimmt werden?
4. Würden euch noch andere Lernmaterialien als die heute hergezeigten einfallen, die euch beim Erlernen von Datenvisualisierungen unterstützen könnten und ihr euch wünschen würdet?
5. Glaubt ihr, dass eine Kombination aus mehreren Lernmaterialien (z.B. Video + Comic) effektiver wäre? Warum oder warum nicht?